

MODUL III PENGKONDISIAN

1. IF

Statement IF digunakan untuk membuat keputusan. IF adalah salah satu struktur yang paling umum yang digunakan oleh programmer untuk membuat perbandingan dan keputusan berdasarkan pada hasil perbandingan itu. Dengan menggunakan logika IF program akan dapat melakukan perbandingan menggunakan operator yang telah dipelajari sebelumnya kemudian membuat keputusan berdasarkan hasil perbandingan tersebut.

Bentuk umum dari struktur IF adalah:

1. If... Then... Endif
2. If... Then... Else... Endif
3. If... Then... Else If... Else... Endif
4. If Bersarang

2. SELECT - CASE

Statement SELECT digunakan untuk mengevaluasi ekspresi, kemudian membandingkannya dengan kasus yang telah ditentukan, selanjutnya akan mengeksekusi kode program dalam pernyataan CASE jika ekspresi bernilai Benar. Jika tidak ada pernyataan dari CASE yang sesuai maka yang akan dieksekusi adalah pernyataan dari DEFAULT CASE ELSE.

Pernyataan SELECT-CASE memungkinkan programmer untuk membangun sebuah blok kode yang mampu mengevaluasi hasil ekspresi dalam jumlah banyak tanpa harus menuliskan banyak baris program seperti dalam pernyataan IF-Then.

Bentuk umum dari struktur SELECT-CASE adalah:

```
Select Case TestValue
  Case Value1
    Statement1

  Case Value2
    Statement2

  Case Else
    Statement..else

End Select
```

Contoh penggunaan ekspresi IF:

1. Identifikasi bilangan ganjil dan genap

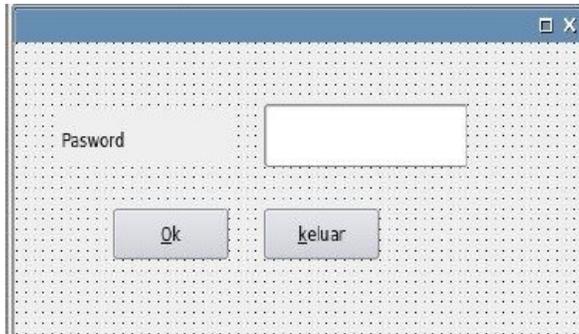
```
If val(Textbox1.Text) mod 2 = 0 Then
    Textbox2.Text = "Bilangan Genap"
Else
    Textbox2.Text = "Bilangan Ganjil"
ENDIF
```

2. Contoh SELECT CASE

Pada sebuah Kantin, terdapat Menu Makanan, jika kita memilih salah satunya kita akan tahu harga dari menu tersebut.

```
SELECT CASE menu
    CASE 1
        Textbox2.Text = "5.500"
    CASE 2
        Textbox2.Text = "10.000"
    CASE ELSE
        Textbox2.Text = "15.000"
END SELECT
```

3. Buatlah tampilan seperti gambar berikut:



- Program tersebut adalah untuk mengidentifikasi sebuah password apakah sudah bernilai benar atau salah.
- Tuliskan kode program berikut pada tombol "OK"

```
IF Textbox1.Text = "dian" THEN
    Message.Info ("Password Anda Benar !!")
```
- Tuliskan kode program tersebut pada tombol "Keluar"

```
Me.Close
```
- Ubahlah kode program tersebut sehingga dapat mengetahui status password (apakah benar atau salah) dengan ketentuan sebagai berikut:
 - a) Pada saat klik tombol "OK" maka cek password, jika yg diisikan adalah "dian" maka terdapat pesan berupa pertanyaan: "Password anda benar, Apakah ingin mengulang lagi?" dan terdapat dua tombol yaitu "yes" dan "no". Jika user klik tombol "yes" maka Textbox1 kembali bersih dan siap diisikan password. Jika user klik tombol "no" maka keluar dari program.
 - b) Pada saat klik tombol "OK" maka cek password, jika yg diisikan adalah selain kata "dian", maka muncul pesan peringatan "Password anda salah" dan hanya terdapat satu tombol yaitu "ok" dan Textbox1 kembali bersih.